

PRAVILA IGRE

'01 GAMES

Igrači počinju igru sa 180/301/501/701/901 bodova. Svaka strelica odbija bodove prema 0. Prvi igrač koji se spusti točno na 0 je pobjednik. Prebacivanje nule se zove Bust i igrač se vraća na rezultat prethodne runde i ponovo pokušava slijedeći krug.

OPCIJE ZA '01 GAMES

DOUBLE IN - oduzimanje bodova počinje kad se pogodi dupli segment bilo kojeg broja ili dupli centar

DOUBLE OUT - igrač mora završiti igru s pogotkom u dupli segment ili dupli centar

MASTER OUT - igrač mora završiti igru s pogotkom u dupli ili trostruki segment

TEAM - igrači mogu igrati u timu po 2, 3 ili 4 igrača. Igrači 1, 3, 5, 7 su igrači Tima A, a igrači 2, 4, 6, 8 su igrači Tima B. Tim sa igračem koji prvi završi igru je pobjednik osim ako igrač nije zamrznut zbog toga jer igrači iz protivničkog tima ukupno imaju manji zbroj bodova.

PAIR - igrači mogu igrati u paru i to 2, 3 ili 4 para. Igrači 1 i 3 su Par A, igrači 2 i 4 su Par B, igrači 5, 7 su Par C, a igrači 6, 8 su Par D. Pravila i rangiranje je kao i u timu.

EQUAL - Fair Play opcija koja omogućava igračima da svi igraju isti broj rundi. Kad neki igrač završi igru ostali igrači igraju tu rundu do kraja.

END - Fair Play opcija koja omogućava igračima da igraju igru do kraja ili do zadnje runde. Kad neki igrač završi igru ostali igrači nastavljaju igrati dalje skroz dok svi igrači (osim posljednjeg) ne završe igru ili do zadnje runde.

RUN & GUN

Opcija uz '01 igre. Igra počinje od 180/301/501/701/901 bodova i završava kada igrač dođe točno na 0 (kao kod '01 igri). Od trenutka kada igrač baci prvu strelicu vrijeme počinje teći na cricket diodama i to od određenog broja ovisno koja je '01 igra izabrana prema nuli. Prvi igrač igra sve dok ne završi igru ili mu ne istekne vrijeme. Tek onda igra slijedeći igrač. Pobjednik je igrač koji završi u najkraćem vremenu ili koji ima najmanje bodova u slučaju da ni jedan igrač nije završio igru u zadanom vremenu.

301 PARCHESSI

Igrači počinju igru od nule 0. Igra završava točno na 301. U slučaju prebacivanja 301 radi Bust i od izlaznog broja 301 mu se oduzima prebačeni broj. Kada igrač dođe na isti broj drugog igrača vraća ga na nulu.

OPCIJE ZA 301 PARCHESSI

TEAM, PAIR, EQUAL, END - opcije kao i kod 01 GAMES

HIGH SCORE

Igrači počinju igru od nule. Igrač sa najvećim rezultatom je pobjednik.

LOW SCORE

Igrači počinju igru od nule. Igrač sa najmanjim rezultatom je pobjednik. U slučaju pogotka van mete igrač dobiva 50 kaznenih bodova.

SUPER SCORE

Pravila kao i za High Score samo što se broji pogodak u duple i trostruke segmente.

PUB GAME

Igrači počinju igru od nule. Igra ima samo jednu rundu (tri strelice). Na cricket diodama pojavljuje se broj 10 i smanjuje se prema nuli. Vrijednost pogotka svake strelice se množi sa trenutnim brojem na cricket diodama. Što igrač brže i preciznije baci strelice rezultat je bolji. Pobjednik je igrač sa najvećim rezultatom.

SUPER 100

Igrači počinju igru svaki sa 100 bodova. Gađaju se upaljeni brojevi koji se kreću oko mete u smjeru kazaljke na satu i centar koji se stalno priznaje. Kad igrač promaši sve tri strelice, a drugi igrač pogodi, igrač koji je promašio automatski se diskvalificira. Protivničkim igračima koji nisu diskvalificirani oduzima se 10 bodova kod pogotka i dodaju se igraču koji

baca. Kad igrač izgubi bodove također se diskvalificira, a na kraju se svi bodovi dodaju igraču sa najvećim rezultatom i on je pobjednik. Standardna vrijednost rundi je 7, tri strelice po rundi.

SOLO HIGH SCORE

Pravila igre su ista kao i za High Score samo što je igra samo za jednog igrača. Na kraju će na displayu igrača 8 biti prikazan Handicap Number koji određuje nivo igrača od 00 do 99. Što je igrač bolji Handicap Number je veći. Vrijednost rundi je 10, tri strelice po rundi.

SOLO 301

Pravila igre su ista kao i za 301 samo što je igra samo za jednog igrača. Na kraju će na displayu igrača 8 biti prikazan Handicap Number koji određuje nivo igrača od 00 do 99. Što je igrač bolji Handicap Number je veći. Vrijednost rundi je 10, tri strelice po rundi.

SCRAM

Igra se u paru, za 2, 4, 6 ili 8 igrača. Svaki igrač baca po 6 strelica osim prvog u prvom krugu, on baca u prvom krugu 3 strelice (samo u prvom krugu) i završava sa 3 strelice (samo u zadnjem krugu). Prvi igrač počinje igru kao STOPER (3 strelice) i zatvara brojeve drugom igraču. Drugi igrač počinje kao SCORER (3 strelice) i skuplja bodove, a onda je STOPER(3 strelice) i zatvara brojeve prvom igraču. Treći zatvara četvrtom, a četvrti trećem i tako dalje do osmog. Pobjednik je igrač sa najvećim brojem bodova. Vrijednost rundi je 7, šest strelica po rundi.

SHANGAI

Igrač počinje sa nulom. Gađaju se brojevi od 1 do 20, po redu, i na kraju centar. Igrač ne može gađati slijedeći broj dok ne pogodi prvi. Pobjednik je igrač sa najvećim brojem bodova s tim da se bodovi računaju kao i u igrama 01 GAMES. SHANGAI je trenutna pobjeda, a postiže se pogotkom u jednostruko, dvostruko i trostruko polje u jednoj rundi (npr. 3 u dvostruko, 4 u jednostruko i 5 u trostruko je SHANGAI). Vrijednost rundi je 7, tri strelice po rundi.

CRICKET

Igrači počinju od nule. Igrači gađaju brojeve od 15 do 20 i centar. Broj se zatvara kad se pogodi 3 puta (trostruko vrijedi za 3 pogotka, dvostruko za dva, a jednostruko za jedan). Pogotkom u svoj zatvoren broj dobivamo bodove sve dok ostali igrači ne zatvore taj broj. Prvi igrač koji zatvori sve brojeve i centar i ima najveći broj bodova je pobjednik, a ostalim igračima se zbrajaju popunjeni broj točki sa njegovim ukupnim rezultatom. Ostali igrači se rangiraju po ukupnom rezultatu (zbroj popunjenih točki i bodova). Što igrač ima veći broj bodova bolje je rangiran.

CRICKET RANDOM

Pravila igre su ista kao i u Cricketu osim što aparat određuje brojeve slučajnim izborom.

CRICKET PICK IT

Pravila igre su ista kao i u Cricketu osim što igrači izabiru brojeve prije početka igre pritiskom na metu.

CRICKET MIX UP

Pravila igre su ista kao i za Cricket Random s tim da aparat svaku rundu mijenja brojeve koji nisu pogođeni.

OPCIJE ZA CRICKET

CUT THROATH CRICKET - ista pravila kao i za Cricket samo što bodove dobiju igrači koji nisu zatvorili brojeve, a pobjednik je igrač koji zatvori sve brojeve i centar, a ima najmanji rezultat, a ostalim igračima se zbrajaju nepopunjeni broj točki sa njegovim ukupnim rezultatom. Ostali igrači se rangiraju po ukupnom rezultatu (zbroj nepopunjenih točki i bodova). Što igrač ima manji broj bodova bolje je rangiran.

NO SCORE - opcija Cricketa bez bodova, samo se zatvaraju brojevi i pobjednik je igrač koji prvi zatvori sve brojeve, ako ostali igrači imaju isti broj točkica (led dioda) i vrijednost tih točkica je jednak oni razigravaju Play Off za konačni poredak.

MASTER – Ista pravila kao i za CUT THROATH CRICKET , s time da u slučaju pogotka u brojeve ispod 15 ili u broj koji su svi igrači zatvorili, bodovi se pripisuju igraču koji baca tj. sam sebi daje kaznene bodove, a promašaj mete boduje se kao pogodak u jednostruki centar

TEAM - Team A (igrači 1, 3, 5, 7) i Team B (igrači 2, 4, 6, 8) mogu igrati u timu po 2, 3 ili 4 igrača. Da bi tim mogao dobivati ili davati bodove (u opciji Cut Throath) svi igrači tima moraju zatvoriti brojeve. Tim koji prvi zatvori sve brojeve i centar i ima najveći ili najmanji (u opciji Cut Throath) broj bodova je pobjednik.

PAIR - igrači mogu igrati u paru i to 2, 3 ili 4 para. Igrači 1 i 3 su Par A, igrači 2 i 4 su Par B, igrači 5, 7 su Par C, a igrači 6, 8 su Par D. Pravila i rangiranje je kao i u timu.

ROULETTE

Igrači počinju od nule. Na početku runde aparat odredi broj koji gađaju svi igrači u toj rundi. Pogodak u jednostruko se boduje 1 bod, u dvostruko 2 boda, a u trostruko 3 boda. Pobjednik je igrač koji ima najviše bodova. Vrijednost rundi je 7, tri strelice po rundi.

BASEBALL

Igrači počinju od nule. Gađaju brojeve te runde, npr. u prvoj rundi gađaju broj 1, u drugoj 2... Jednostruki pogodak je 1 bod, dvostruki 2 boda, a trostruki 3 boda. Pobjednik je igrač koji ima najviše bodova. Vrijednost rundi je 9, tri strelice po rundi.

SPLIT SCORE

Igrači počinju sa 40 bodova. Gađaju određene brojeve na meti za svaku rundu. Prvu rundu gađaju 15, drugu 16, treću bilo koji dvostruki, četvrtu 17, petu 18, šestu bilo koji trostruki, sedmu 19, osmu 20 i devetu gađaju centar. Određeni broj mora biti pogođen bar jednom u toj rundi, a ako igrač ne pogodi niti jednom zadani broj rezultat mu se prepolovi. Pogodak se računa kao i u '01 igrama. Pobjednik je igrač sa najvećim rezultatom. Vrijednost rundi je 9, tri strelice po rundi.

OPCIJE ZA SPLIT SCORE

QUADRO – ista pravila kao i za Split Score osim što deveta runda u kojem se gađa centar nije zadnja nego ima i deseta u kojoj igrači gađaju bilo koji četverostruki segment.

Vrijednost rundi je 10, tri strelice po rundi.